

## Regulamento do Torneio de Futebol Virtual da Olimpíada do Especialista 2019

### Sobre o evento

- O **Torneio do Especialista de Futebol Virtual (TEFV)** é uma competição presencial de vídeo games a ser disputado a partir das **10h** do dia **24 de Março de 2019**, organizado pelo **Clube de Associados – Suboficiais e Sargentos da Aeronáutica de Brasília (CASSAB)** em parceria com a **Liga BNT e-Sports** como uma das modalidades da Olimpíada em comemoração ao **Dia do Especialista da Aeronáutica** e não é filiado a qualquer confederação, federação ou liga de qualquer modalidade de jogo, apesar da parceria para realização.
- O TEFV não tem finalidades comerciais, visa apenas a confraternização entre os participantes e é voltado ao público amador de todos os sexos e idades sem distinção, sendo que os menores de 18 (dezoito) anos deverão estar acompanhados dos pais ou responsáveis e apresentar autorização assinada.
- Ao se inscrever no TEFV, os participantes concordam e aceitam todas as condições deste regulamento e cedem gratuitamente ao CASSAB o direito do uso de sua imagem, bem como o direito de ampla divulgação dos resultados dos jogos do TEFV de que venham a participar em todas as mídias sociais do clube.
- Uma sessão de partida inclui desde a apresentação dos jogadores na estação (tv e video game) de sua partida, até a finalização da mesma e saída dos jogadores da área de torneio.

### Inscrições

- Para fazer sua inscrição, o participante deverá seguir os passos constantes em <http://www.cassab.com.br> e clicar no link “Olimpíada do Especialista 2019”, seguir os passos apresentados no site e realizar o pagamento da taxa de inscrição.
- O valor das inscrições é de R\$30,00.
- Não há diferenciação de preços para associados do clube.

### Premiação

- A premiação se dará **EXCLUSIVAMENTE** em vale-compras na Loja **KID Games** da Asa Sul.

1º LUGAR: Troféu, Medalha e R\$200 em vale compras KID Games;

2º LUGAR: Medalha e R\$100 em vale compras KID Games;

3º LUGAR: Medalha e R\$50 em vale compras KID Games;

Artilheiro: Medalha e R\$50 em vale compras KID Games;

A cargo da organização, pode ser concedido medalha ao 4º colocado.

### **Formato da competição**

- O jogo escolhido para o TEFV é o EA Sports FIFA 19 sob a plataforma Sony PlayStation 4.
- Poderão se inscrever no Torneio até 16 jogadores.
- O torneio será composto por duas fases: Classificatória e Finais.
- Na fase Classificatória, os jogadores serão distribuídos em grupos de acordo com o número de inscritos no campeonato. Os participantes se enfrentarão dentro de seu grupo com pontuação definida como: Vitória (3pts), Empate (1pt) e Derrota (0pts) em partidas únicas com duração de 12 (doze) minutos cada (seis minutos por tempo).
- Ao final da fase, classificam-se os 2 primeiros de cada grupo para as fases Finais.
- Para fins da classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate, nesta ordem: Pontos, Número de vitórias, Saldo de gols, Confronto direto com pênaltis.
- As fases Finais serão definidas de acordo com a quantidade de grupos existentes, com o máximo de 4 grupos. Exemplo: se existirem 4 grupos, serão disputadas quartas e semi-finais, além da final e da disputa de 3º lugar.
- Nesta fase serão disputadas partidas únicas, com duração de 12 (doze) minutos cada (seis minutos por tempo), com a opção pênalti e sem prorrogação em caso de empate.
- O jogador que vencer nos tempos normais ou nas cobranças de pênaltis estará classificado. A mesma regra será usada até a definição do campeão.
- A formação dos grupos será definida por ordem alfabética. Demais detalhes sobre o formato do torneio serão definidos e publicados posteriormente.

### **Configurações das partidas\***

- Duração de 12 (doze) minutos, sendo 6 (seis) por tempo;
- Câmera: Tele Broadcast (Transmissão TV);
- Radar: 3D;
- Lesões: Ligado;
- Definições de Volume: Padrão;
- Nível de Dificuldade: Internacional;
- Usar o Tactical Defending (Defesa Tática) é obrigatório. Caso seja detectado o uso do Legacy Defending (Defesa Clássica) o jogador será desclassificado do campeonato.

\* A configuração das partidas é de responsabilidade dos organizadores do TEFV.

### **Escolha de equipe e uso de Pendrive**

- Cada jogador deverá escolher o clube ou seleção (livre escolha já que o jogo permite que um clube enfrente uma seleção) de sua preferência e poderá trocá-la a cada fase do campeonato.

- O uso do pendrive é proibido.

### **Controles**

- Cada jogador deverá levar o seu próprio controle.

- A critério da organização, poderá ser cedido controle aos jogadores que não tiverem o seu próprio, entretanto não garantimos existência de controles para todos.

- É de responsabilidade de cada participante a checagem do bom funcionamento do seu controle antes do início da competição, bem como a manutenção da integridade do controle, caso utilize um cedido pela organização.

- É de responsabilidade do jogador a desconexão entre controle e console ao final de cada partida. Qualquer interferência indevida em outras partidas será penalizada com a DESCLASSIFICAÇÃO do jogador proprietário do controle.

- Cada participante deverá configurar seu controle, dentro do tempo que é limitado em 1 minuto.

### **Alterações na equipe e pauses**

- Antes do início de cada partida o participante terá direito a 02 (dois) minutos para alterações na formação.

- Cada participante terá direito a 02 (dois) “pauses” no decorrer da partida para alterações no esquema tático ou substituição de jogadores, somente quando a bola estiver parada. - O participante poderá mudar o batedor de faltas, escanteios ou laterais sem que seja contabilizado um “pause” (o juiz da partida deverá orientar que é possível fazer isso sem precisar pausar a partida).

- Durante cada “pause” o jogador terá 01 (um) minuto para fazer as alterações necessárias em sua equipe. No intervalo de cada partida o participante terá direito a 02 (dois) minutos para alterações na formação.

- Aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento será penalizado com 01 (um) gol.

### **Bugs**

- Não serão validados gols feitos através de “Bugs”, que se caracterizam como falhas de programação do jogo. É de responsabilidade dos juízes a análise e interpretação de gols “Bugados”.

## **Atrasos e WO**

- Jogadores que não se apresentarem no horário correto de suas partidas, serão penalizados com a perda da partida por WO (equivalente ao placar de 2x0). Não haverá tolerância de horário.

### Disposições Gerais

- A definição da tabela de disputas é de responsabilidade dos organizadores do evento.
- Os juízes fiscalizarão o andamento das sessões ou partidas que lhes forem designadas, durante as quais terão total autoridade para fazer valer o regulamento da competição e interpretar situações ou regras controversas da maneira que achar mais apropriada. A interpretação do juiz é irrevogável e não permite reclamações em nenhuma ocasião, seja durante ou após o término da partida.
- Caso acabe a energia elétrica durante o jogo, ou o console trave por qualquer motivo, será iniciado outro jogo com o placar da partida que estava em andamento antes da falta de energia ou travamento do console. Se a partida estiver no segundo tempo, será jogado apenas um tempo, também com a manutenção do placar anterior. Casos extraordinários, ou seja, extra regra, serão analisados e resolvidos pelo comitê organizador do evento.
- Será automaticamente desclassificado o jogador que não seguir as regras gerais ou utilizar qualquer meio indevido com objetivo de fraudar as referidas regras.

### **Comportamento durante a partida**

- O jogador deverá permanecer durante o jogo: sem xingamentos e sem reações agressivas ou antidesportivas.
- Em qualquer dos casos citados acima, o jogador será advertido verbalmente pelos organizadores. Se o jogador levar três advertências verbais será automaticamente eliminado do TEFD. As mesmas regras se aplicam aos espectadores que estiverem na sala de realização dos jogos, sendo na terceira advertência impedido de permanecer no local.
- As comemorações deverão ser restritas, sem gritos exagerados e ou gozações diretas ao adversário.
- Não serão toleradas brigas e discussões durante o campeonato, se houverem, os causadores e os envolvidos serão eliminados do campeonato e impedidos de permanecer no recinto, e o dinheiro da inscrição não será devolvido.
- Quem desistir do campeonato ou for eliminado por motivo de atitude anti-desportiva não receberá o dinheiro de volta.
- Não será permitido fumar e nem consumir bebidas alcoólicas no recinto da competição.
- Não será permitida a permanência no local da partida de pessoas (competidores ou não) molhados ou em trajes de banho.

- Caso provoque dano ou extravio a qualquer equipamento ou estrutura cedido pela organização, o participante se responsabiliza pelo seu reparo, indenização ou reposição, conforme o caso, a ser julgado pela comissão organizadora.

- A organização do Campeonato reserva-se no direito de alterar qualquer item deste regulamento, bem como de interromper o Campeonato, se necessário for, sem prévio aviso, por meio de comunicação destinada a todos os participantes efetivamente inscritos, os quais terão sua inscrição automaticamente cancelada, a fim de se liberarem das obrigações ora assumidas. Em caso de interrupção do campeonato, os participantes serão ressarcidos dos valores pagos por suas inscrições.

- Os casos omissos neste regulamento serão decididos pela comissão organizadora do TEFV e, eventualmente, pela Diretoria do CASSAB.

**LIGA BNT e-SPORTS**

**CLUBE DE ASSOCIADOS – SUBOFICIAIS E SARGENTOS DA AERONÁUTICA EM BRASÍLIA**